

La primera pàgina

què és digitalitzar, i la teva portada en HTML

EL FULL DE PAPER

Reparacions Can Bit

Nom: Pere Sastre

Tel.: 600 000 000

Què li passa: no arrenca

Preu: 45 €

a una carpeta, i a cercar-lo a mà

digitalitzar



LES DADES

reparacions	
nom	Pere Sastre
telefon	600 000 000
averia	no arrenca
preu	45

es poden cercar, copiar i enviar

PREGUNTA PER A LA CLASSE

«A la botiga del poble hi ha un ordinador damunt el taulell.»

Ja està digitalitzada?

Digitalitzar: passar una cosa a dades

EL FULL DE PAPER

Reparacions Can Bit
<i>Nom: Pere Sastre</i>
<i>Tel.: 600 000 000</i>
<i>Què li passa: no arrenca</i>
<i>Preu: 45 €</i>

a una carpeta, i a cercar-lo a mà

digitalitzar



LES DADES

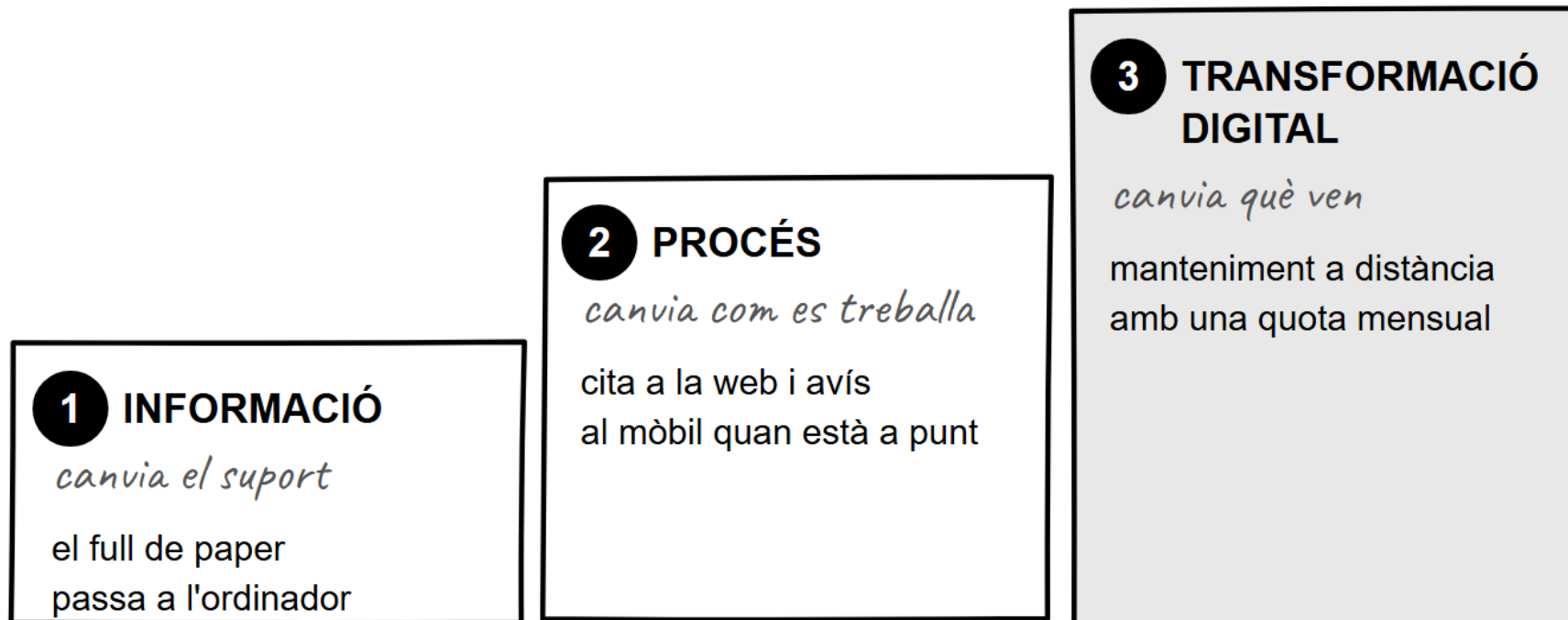
reparacions	
nom	Pere Sastre
telefon	600 000 000
averia	no arrenca
preu	45

es poden cercar, copiar i enviar

Dades que un ordinador pot **llegir, guardar i enviar**. No és «posar un ordinador».

El que compta és on viu la informació i com es fa la feina.

Tres nivells, a Reparacions Can Bit



Reparacions Can Bit, tres escalons

La regla ràpida: comença per dalt

PREGUNTA

SI LA RESPOSTA ÉS SÍ

Canvia **què ven** l'empresa o **com guanya diners**?

Transformació digital

Si no: canvia **com es fa la feina**?

Procés

Si no: només canvia **el suport**?

Informació

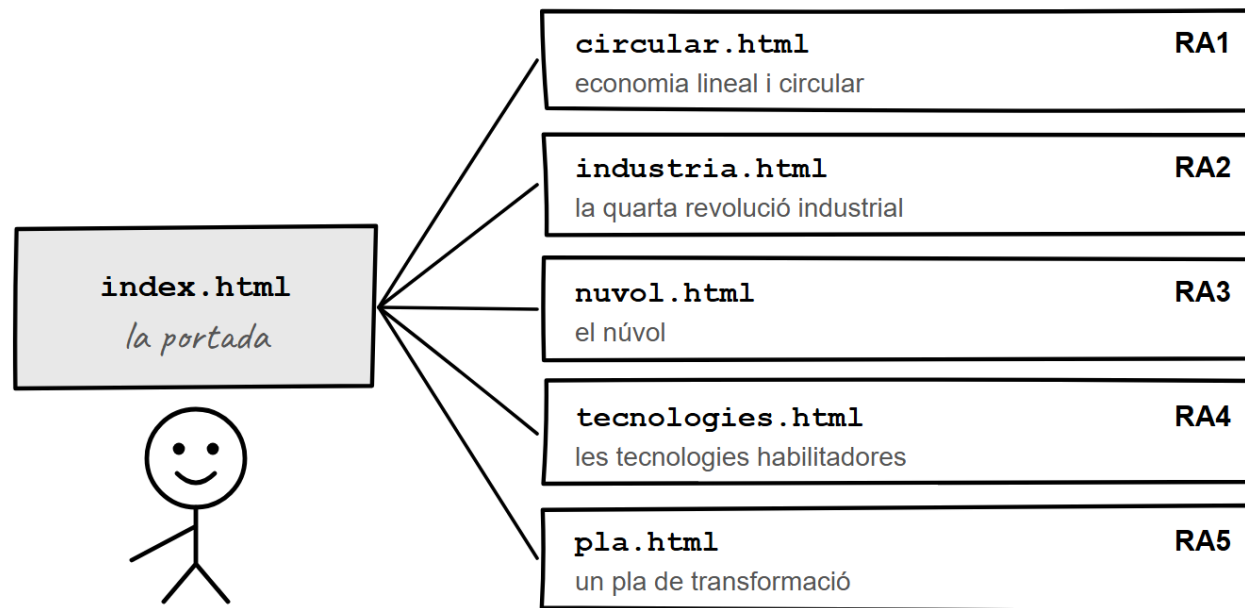
Passar les notes de la llibreta a un full de càlcul: només canvia el suport → informació.

PREGUNTA PER A LA CLASSE

«Poses el mòbil davant el QR de la taula, demanes, pagues, i la comanda arriba sola a la cuina.»

Informació, procés o transformació?

La teva web: sis pàgines



Una portada i una pàgina per a cada tema del mòdul.

Cada pàgina demana una eina nova: llistes, estils, taules, fitxes, diagrames.

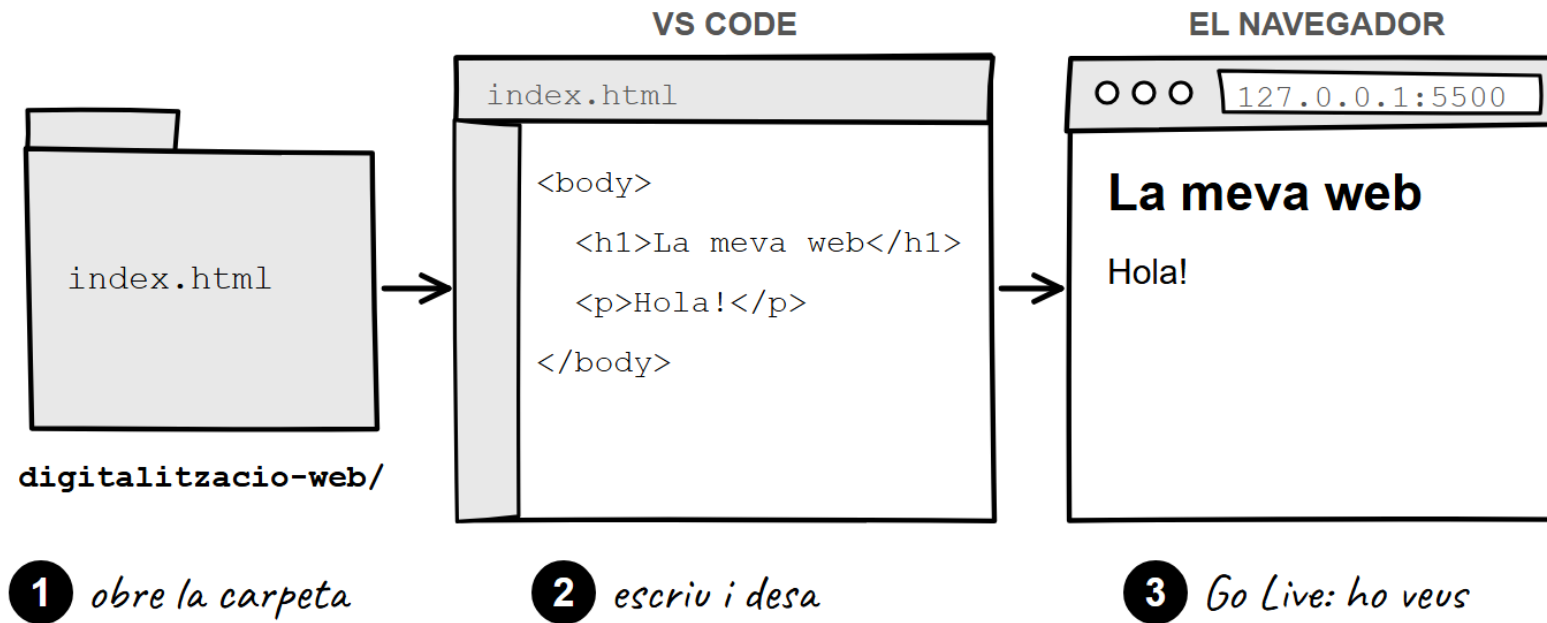
Avui fem la portada: index.html.

Els noms de fitxer: quatre regles

REGLA	BÉ	MAL
Minúscules	<code>index.html</code>	<code>Index.html</code>
Sense espais	<code>qui-soc.html</code>	<code>qui soc.html</code>
Sense accents ni ç	<code>nuvol.html</code>	<code>núvol.html</code>
Acaben en .html	<code>pla.html</code>	<code>pla.html.txt</code>

Crea els fitxers des de VS Code: Windows amaga el .txt.

Com treballaràs



`127.0.0.1` vol dir «aquest ordinador». Encara no és a internet: només ho veus tu.

El HTML diu què és cada cosa

SENSE HTML

Tot seguit

Digitalització aplicada La web de
l'Aina

AMB HTML

Títol i paràgraf

```
<h1>Digitalització aplicada</h1>  
<p>La web de l'Aina</p>
```

Què és, no com es veu. L'aspecte és del CSS, al capítol 3.

Etiqueta, contingut i element

```
<p>La web de l'Aina</p>
```

PARAULA

QUÈ ÉS

Etiqueta

el tros entre `< i >`. La de tancar porta barra: `</p>`

Contingut

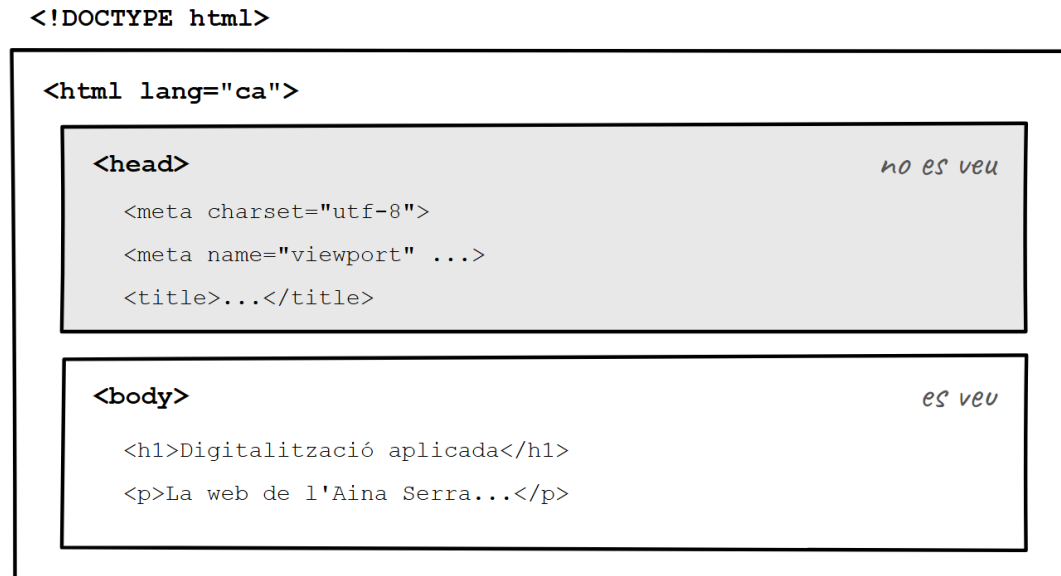
el que hi ha entremig

Element

tot junt: obertura, contingut i tancament

Les etiquetes, en minúscules.

La plantilla: quatre peces



- 1 `<!DOCTYPE html>`: la primera línia
- 2 `<html lang="ca">`: hi va tot
- 3 `<head>`: el que **no** es veu
- 4 `<body>`: el que es veu

Al head, tres línies: charset, viewport i title.

Escrius ! i Tab... i canvies dues coses

EL QUE POSA VS CODE	COM HA DE QUEDAR	PER QUÈ
<code>lang="en"</code>	<code>lang="ca"</code>	la pàgina és en català
<code><title>Document</title></code>	<code><title>Digitalització · Aina Serra</title></code>	és el text de la pestanya

I al `<body>`, el que es veu: un `<h1>` i un `<p>`.

El title va a la pestanya. El h1, dins la pàgina.

Títols i paràgrafs

REGLA

PER QUÈ

Un sol <h1>

és de què va la pàgina

No saltis nivells

després d'un <h1> ve un <h2>, no un <h3>

Un <p> per paràgraf

els Enter i els espais seguits que escrius no es veuen

** i **

important (negreta) i èmfasi (cursiva)

Els títols fan l'índex de la pàgina.

La portada de mostra

```
<h1>Digitalització aplicada</h1>
<p>La web de l'Aina Serra...</p>
<h2>Qui soc</h2>
<p>...</p>
<h2>De què va aquesta web</h2>
<p>...</p>
<h2>Què és digitalitzar</h2>
<h3>La informació</h3>
<h3>Els processos</h3>
<h3>La transformació digital</h3>
```

Un `<h1>`, tres `<h2>` i, dins el tercer, tres `<h3>`.

Els . . . els escrius tu, amb les teves paraules.

Primer al quadern, amb bolígraf. Després, a `index.html`.

La web, al núvol: GitHub

PER QUÈ

Una còpia

Si l'ordinador de l'aula s'espatlla, la web continua a internet. I la tens a casa.

PER QUÈ

La història

Cada canvi que puges és una fotografia. Pots tornar a la d'ahir.

PARAULA

QUÈ ÉS

Git

el programa que porta la història

Repositori

el projecte, amb tota la seva història

Commit

una fotografia, amb un missatge

Cada dia, abans de marxar

1	Desa	Ctrl + S
2	Source Control	la icona de les tres boletes, a l'esquerra
3	Missatge	què has fet: «Afegeix l'apartat Qui soc»
4	Commit	la fotografia
5	Sync Changes	la fotografia puja a GitHub

Commit sense Sync: a casa no hi serà.

Primer, el curs de vídeos

CLASSE	VÍDEOS	MIN	AL QUADERN
1	vídeos «Live Server» a «01»	17	apartat 3
2	vídeos «02» a «05 como»	34	apartats 4 i 5
3	vídeos «05 definir» a «07»	32	—
4	vídeos «08» a «11»	37	—
5	vídeos «12» a «14»	34	—
6	vídeos «15» a «17»	38	apartat 6

La teva web comença quan has acabat el curs.

El que has de saber sí o sí

Digitalitzar	passar una cosa a dades.
Tres nivells	informació, procés i transformació digital.
La web	sis pàgines. La portada és <code>index.html</code> .
Noms	minúscules, sense espais ni accents, en <code>.html</code> .
Plantilla	DOCTYPE, html, head i body.
Títols	un <code><h1></code> i sense saltar nivells.
Cada dia	desar, <i>commit</i> i Sync Changes.